

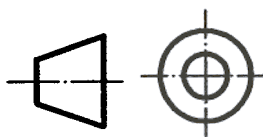
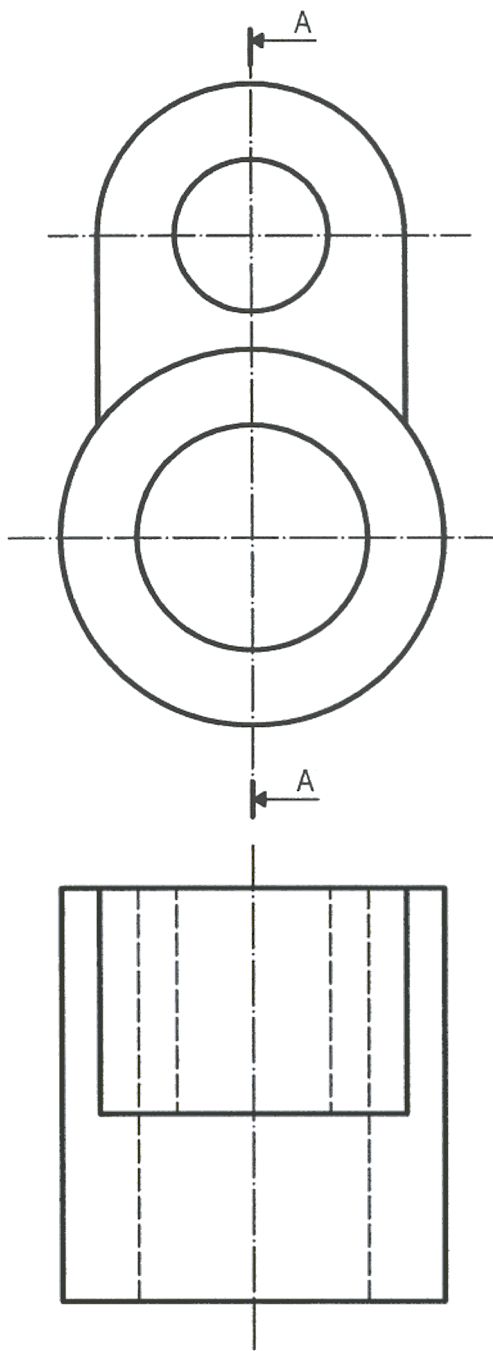
OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN.

Dados el alzado y la planta de una pieza según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 2:3, se pide:

1º) Representar el corte AA indicado a la misma escala.

2º) Acotar la pieza según normas.



Puntuación:

Apartado 1º)

Apartado 2º)

Puntuación máxima

2,0 puntos

1,0 puntos

3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 2º: SISTEMA CÓNICO.

Definido el sistema cónico por la línea de tierra L.T., la línea de horizonte L.H., el punto principal P y el abatimiento sobre el plano del cuadro del punto de vista (V), se pide:

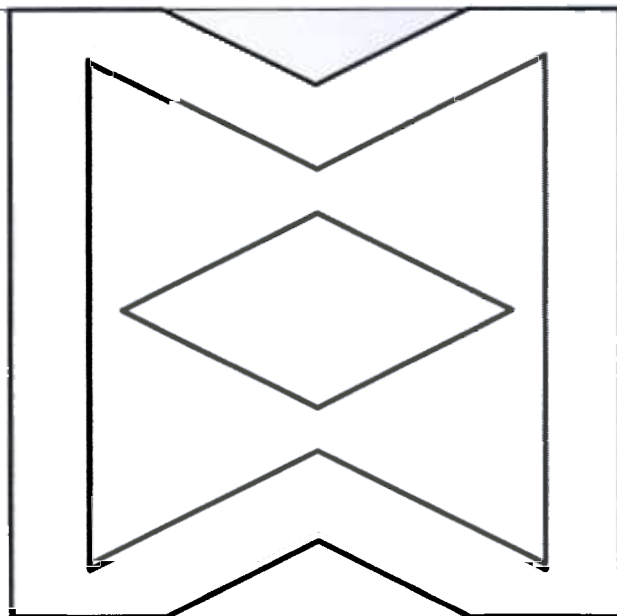
Dibujar la perspectiva cónica de la figura plana dada por su abatimiento sobre el plano del cuadro, sabiendo que dicha figura está en el plano geometral, por detrás del plano del cuadro.

⊗ (V)

P

L.H.

L.T.



OPCIÓN I

PROBLEMA: SISTEMA DIÉDRICO.

Conocidas las trazas del plano P y la proyección horizontal de un segmento AB contenido en dicho plano, se pide:

1º) Determinar la proyección vertical del segmento AB.

2º) Dibujar las proyecciones de la circunferencia de diámetro AB contenida en el plano P.

3º) Representar las proyecciones del cono de revolución cuya base es la circunferencia anterior, sabiendo que la altura es el doble del diámetro de la base y que está situado en el primer diedro.

Puntuación:

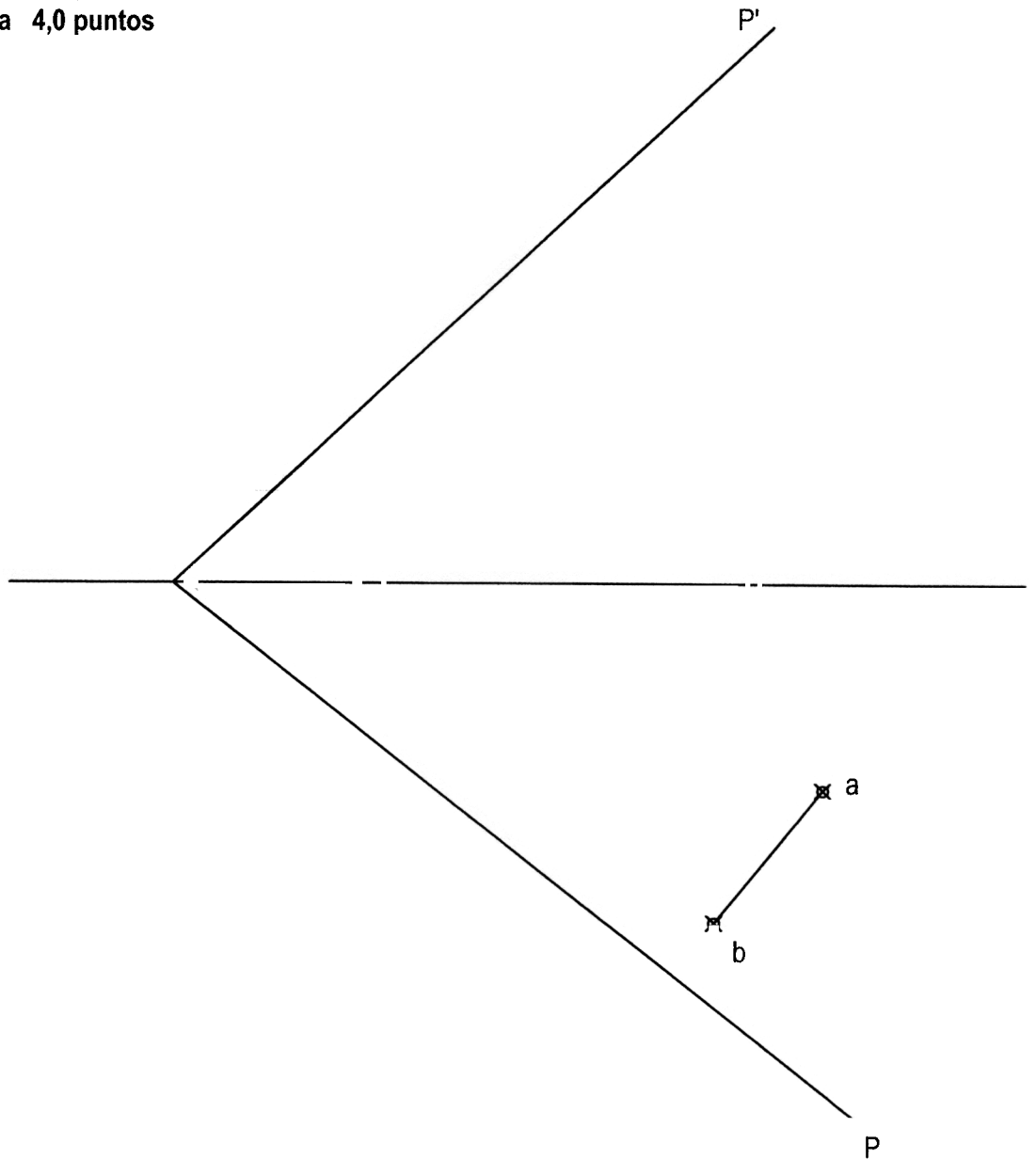
Apartado 1º) 0,5 puntos

Apartado 2º) 2,0 puntos

Apartado 3º) 1,0 puntos

Vistos y ocultos 0,5 puntos

Puntuación máxima 4,0 puntos



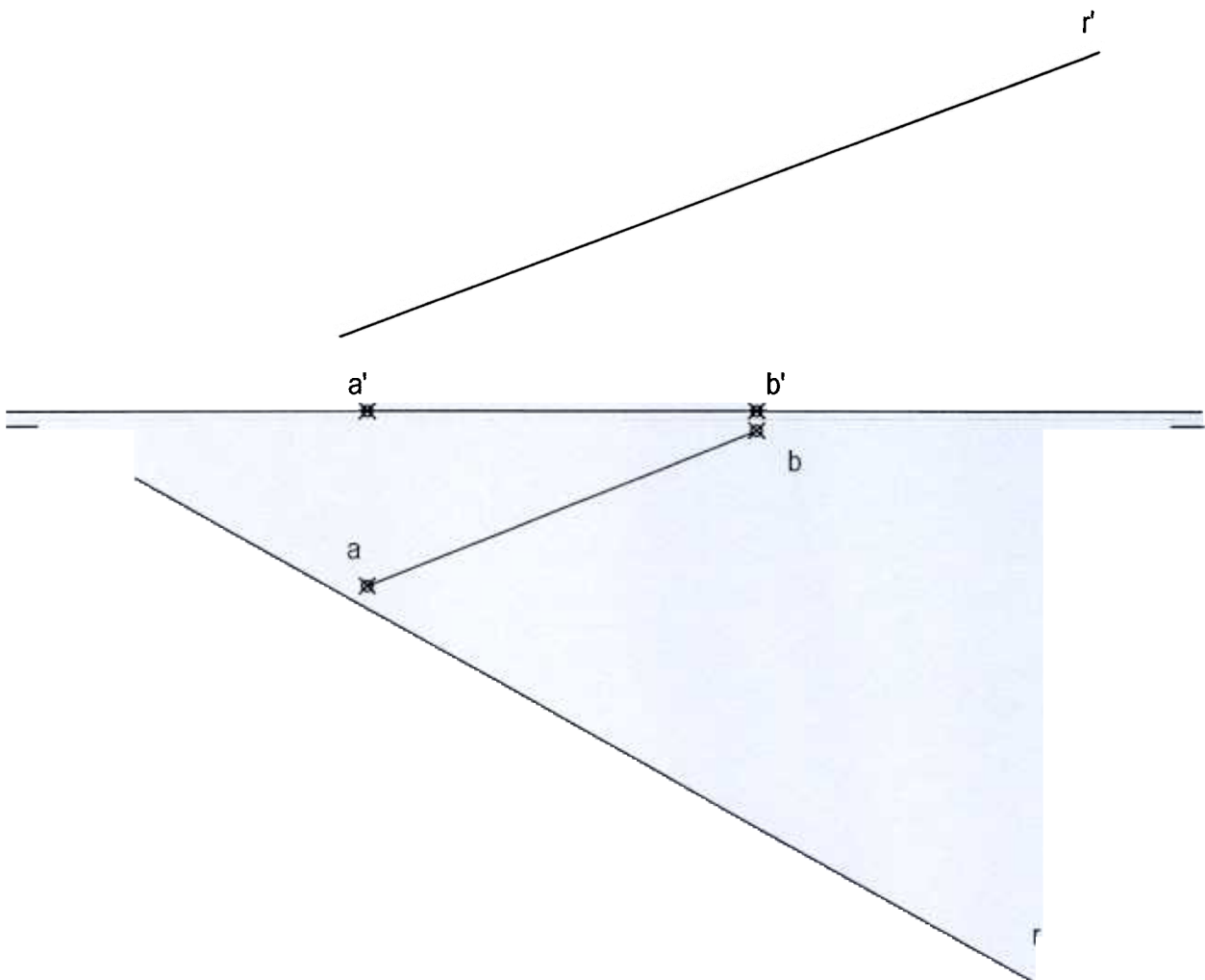
OPCIÓN II

EJERCICIO 1º: SISTEMA DIÉDRICO.

AB es el lado de un cuadrado contenido en el plano horizontal de proyección, base de una pirámide regular situada en el primer cuadrante. Se pide:

1º) Hallar las proyecciones de la pirámide sabiendo que tiene una altura de 100 mm.

2º) Determinar los puntos de intersección de la recta R con la pirámide.



Puntuación:

Apartado 1º) 1,5 puntos

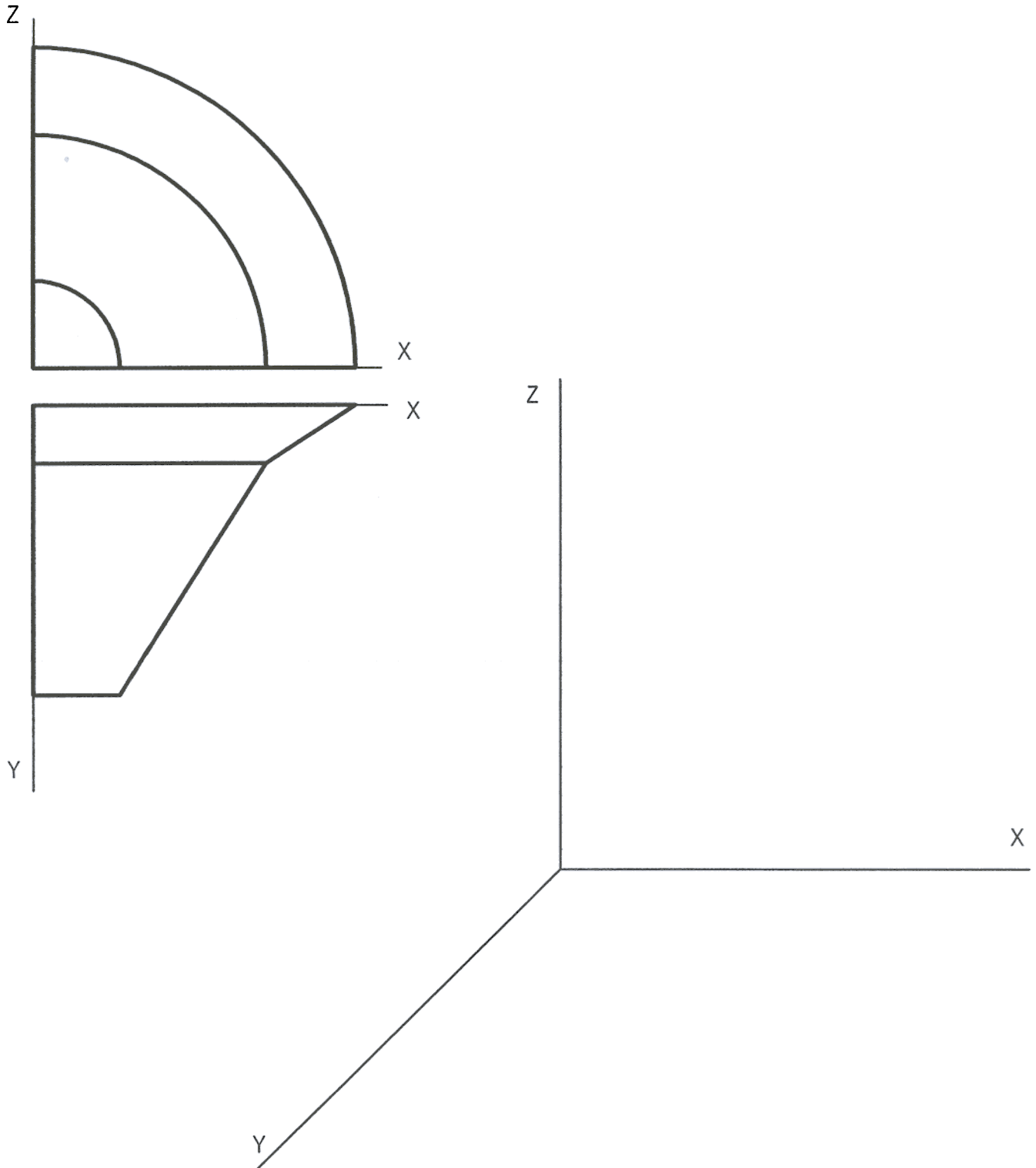
Apartado 2º) 1,5 puntos

Puntuación máxima 3.0 puntos

OPCIÓN II

EJERCICIO 2º: PERSPECTIVA CABALLERA.

Dados el alzado y la planta de una pieza, a escala 3:4, representada según el sistema de representación del primer diedro de proyección, se pide dibujar su perspectiva caballera a escala 1:1 según los ejes dados, empleando un coeficiente de reducción de 0,8.



Puntuación:

Aplicación de la escala 0,5 puntos

Aplicación del coeficiente 0,5 puntos

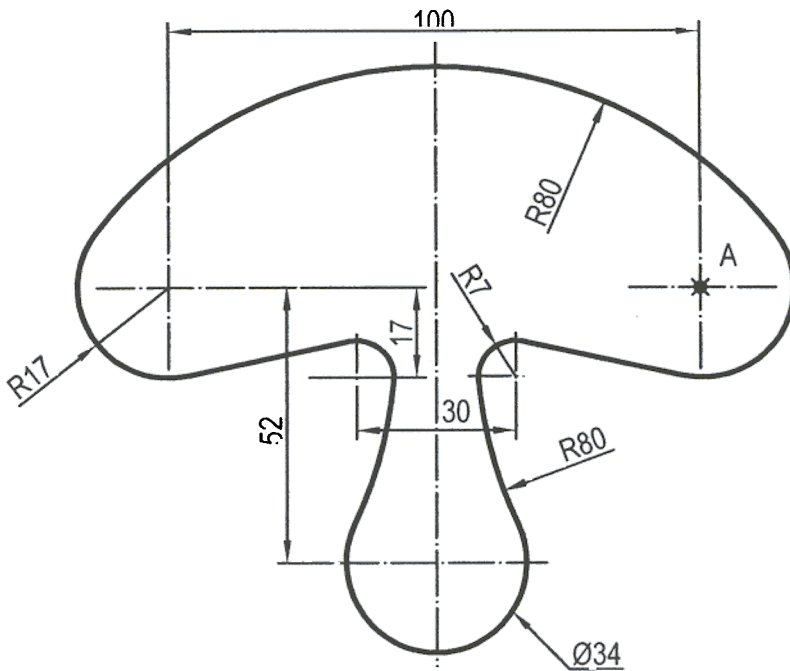
Perspectiva de la pieza 2,0 puntos

Puntuación máxima 3 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: TRAZADO GEOMÉTRICO.

Dibujar a escala 1:1 la figura representada (arandela pivotante), obteniendo los centros y los puntos de tangencia necesarios. Comenzar la construcción a partir del punto A.



A
✖

Puntuación:

| | |
|--|-------------------|
| Aplicación de la escala | 0,5 puntos |
| Indicación centros y puntos de tangencia | 1,0 puntos |
| Trazado de la figura | 2,5 puntos |
| Puntuación máxima | 4,0 puntos |